Règles complémentaires sur l'évolution des caractéristiques en fonction de l'âge.

Jeunesse

Le livret des base de Bloodlust donne quelques indications sur les caractèristique de personnages de moins de 16 ans, mais les modificateures indiqués m'ont paru un peu abrupt. Voilà donc un remaniement de ce point de règle.

Age	Modificateur
9 à 10 ans	-6 à toutes les caratèristiques
11 ans	-5 à toutes les caratèristiques
12 ans	-4 à toutes les caratèristiques
13 ans	-3 à toutes les caratèristiques
14 ans	-2 à toutes les caratèristiques
15 ans	-1 à toutes les caratèristiques

Vieillesse

Voilà une proposition pour gérer le vieillissement d'un personnage.
Chaque année à partir de 40 ans le personage à un pourcentage de chance de voir une de ses caractèristiques diminuer d'un point.
Ce pourcentage dépend de l'âge et est cumulatif tant qu'un jet n'a pas provoqué une perte de point.

Age	Pourcentage cummulatif
40 à 49 ans	10 %
50 à 59 ans	15 %
60 à 69 ans	20 %
70 à 79 ans	25 %
80 à 89 ans	30 %
90 à 99 ans	35 %

On utilise la table suivante pour déterminer quelle est la caractèristique qui diminue

%	Caractéristique diminuée
01 - 16	Force
17 - 32	Endurance
33 - 48	Agilité
49 - 64	Rapidité
65 - 80	Perception
81 - 90	Volonté
91 - 100	La même que lors de la diminution précédente (relancer le dès si c'est la première diminution)

Chaque fois que le jet de veillissement est 'réussi' avec une RU de 0 le personnage subit une maladie de puissance 2d6. Dés que l'une des caractéristiques atteint 0 le personnage meurt.